

# Les 24 Heures de Tennis de Table de Lisieux 2024 : 16<sup>ème</sup> Edition

## A : FORMULE DE LA COMPETITION

Les équipes, qu'elles soient composées de 1, 2, 3 ou 4 joueurs, s'affronteront tout au long de la compétition dans des matchs au meilleur des 9 sets de 21 points.

La compétition sera composée de 18 tours d'une durée d'environ 1h15 et se déroulera en 3 phases :

La première phase (**Sur 12 tours : poule géante**) verra s'opposer les équipes de façon aléatoire durant les 12 premiers tours (il n'y a pas de tête de série). Chaque équipe disputera en réalité 10 rencontres et sera exempt à 2 reprises. A l'issue de cette première phase, un classement sera établi et les 16 premières équipes seront positionnées dans 4 groupes de 4 équipes. (*Chaque groupe comportera une équipe des places 1 à 4 ; une équipe places 5 à 8 ; une équipe places 9 à 12 ; une équipe places 13 à 16 ; dans la mesure du possible les groupes seront constitués de façon à éviter que des équipes s'étant déjà affrontées se rejoignent*)

La seconde phase (**Sur 4 tours : phase de groupe**) d'une durée de 4 tours verra s'affronter les 4 équipes de chaque groupe avec à chaque fois 1 tour exempt.

Les équipes classées au-delà de la 17<sup>ème</sup> place continuent de se rencontrer aléatoirement. A l'issue de cette phase de groupe, les 4 premières équipes disputeront les phases finales places 1 à 4, les 4 seconds places 5 à 8, etc ...

La troisième et dernière phase (**Sur 2 tours : phase finale**) constituée de 2 tours correspondra aux demies finales, finales et matchs de classements pour les 16 premières équipes.

Les autres équipes continuent de s'affronter aléatoirement.

Sur les 2 dernières phases qui représentent 6 tours, chaque équipe sera à nouveau exempt 1 fois.

A chaque rencontre, 9 points seront échangés pour le calcul du classement. Les points correspondront au nombre de sets marqués. Si l'intégralité de la rencontre n'a pas pu se jouer faute de temps, le score sera proratisé en fonction du nombre de sets remportés par chaque équipe.

*Exemple : l'équipe A a remporté 5 sets, l'équipe B 2. 2 sets n'ont pas été joués.  
Le score de A sera de  $5 \times 9 / 7 \rightarrow 6.43$ , le score de B sera  $2 \times 9 / 7 \rightarrow 2.57$*

## B : CONSTITUTION DE LA FEUILLE DE MATCH

La formule de chaque match dépendra du nombre de joueurs de chaque équipe et pourra être constituée de simple et/ou de double.

Les matchs pourront aussi bien opposer 2 équipes d'une personne, qu'une équipe de 2 contre une équipe de 4, ou toute autre possibilité. La seule constante sera les 9 sets disputés.

**En premier lieu les équipes choisissent chacune le nombre de joueurs** qui disputeront la rencontre :

- Pour les équipes de 1 ou 2 joueurs, les joueurs devront tous jouer à chaque tour
- Pour les équipes de 3, il sera possible de jouer à 2 ou à 3 (voir règles de rotations)
- Pour les équipes de 4, il sera possible de jouer à 3 ou à 4 (voir règles de rotations)

**En deuxième, l'équipe désignée aléatoirement au moment du tirage au sort des rencontres choisie la formule** souhaitée selon les possibilités inscrites sur la feuille de match.

*Exemple : Dans une rencontre à 2 contre 2, l'équipe désignée pourrait choisir de jouer la rencontre en 2 simples de 3 sets et 1 double de 3 sets, ou 4 simples de 2 sets et 1 double d'1 set.*

**Enfin, les joueurs remplissent leurs compositions**, de façon cachée s'ils le souhaitent.

Les différentes possibilités de rencontres avec le handicap seront mentionnées sur la feuille de match.

### **Règles de rotations pour les joueurs en équipe de 3 ou 4 joueurs :**

Sur la phase 1 (12 tours, 10 rencontres), chaque joueur doit avoir disputé au moins 6 rencontres\*

Sur l'ensemble de la compétition, chaque joueur doit avoir disputé au moins 9 rencontres\*

Sur la phase 2 et 3 pour les équipes en phase finale (6 tours, 5 rencontres), chaque joueur doit avoir disputé au moins 3 rencontres\*

*\* 1 rencontre = présence effective du nom du joueur au tour sur la feuille de matchs*

**En cas de non-respect, des pénalités seront appliquées** (5 points de pénalité par joueur et par match en anomalie) et perte de la rencontre pour les 16 premières équipes lors des 2 derniers tours.

# Les 24 Heures de Tennis de Table de Lisieux 2024 : 16<sup>ème</sup> Edition

## C : DEROULEMENT DES SETS

Les sets se joueront avec un handicap basé sur les points de chaque joueur à la situation mensuelle de juin 2024. Une exception sera faite si le mensuel de juin est inférieur de plus de 100 points par rapport au meilleur classement officiel d'une des 2 phases au cours de la saison. Dans ce cas, le nombre de points retenu sera égal au meilleur classement officiel de la saison en cours -100.

Dans de rares cas, il arrive que le classement FFTT ne corresponde pas à la valeur réelle du joueur. L'organisation peut proposer d'attribuer arbitrairement des points à un joueur, avec accord de celui-ci. L'inscription est conditionnée à l'entente entre l'organisation et le joueur concerné. Il est souhaitable que cette démarche soit faite à l'initiative du joueur au moment de l'inscription.

Chaque set sera disputé en 21 points (5 services chacun, changement tous les multiples de 5 points). Toutes les rencontres d'un tour seront disputées sur 1 table sur une durée approximative d'1h15. Si à la fin du tour, marquant le lancement du tour suivant, un set n'est pas terminé, le joueur menant au score sera déclaré vainqueur du set. **Si un ou plusieurs sets ne sont pas commencés 5 minutes avant la fin d'un tour, ils ne doivent pas être joués.**

Si le nombre de sets disputés entre 2 joueurs est impair (1, 3, 5, 7, 9), on changera de côté sur le dernier set lorsque le premier joueur partant de 0 arrive à 10 points. Idem en double pour le changement de relanceur.

Le barème des points de handicap au début de chaque set est calculé selon la différence des points entre les 2 joueurs (ou entre la paire de joueurs du double) selon les écarts suivants :

- de 50 points d'écart : 0 0	De 350 à 450 points : 6 0	De 850 à 1100 pts : 12 0
De 50 à 100 points : 1 0	De 450 à 550 points : 7 0	De 1100 à 1500 pts : 13 0
De 100 à 150 points : 2 0	De 550 à 650 points : 9 0	+ De 1500 pts : 14 0
De 150 à 250 points : 4 0	De 650 à 750 points : 10 0	
De 250 à 350 points : 5 0	De 750 à 850 points : 11 0	

## D : CLASSEMENT

A la fin de chaque tour, un classement sera établi en fonction du nombre de points.

Si 2 équipes sont à égalité, l'équipe qui a le plus grand nombre de victoire 9 à 0 sera devant. En cas d'égalité, on tiendra compte des critères suivants (rencontres avec 8 sets gagnés, puis 7, puis 6, puis 5, ..., puis 0).

Pour les 16 premières équipes en phase de poule de 4, c'est la position à l'issue du tour 12 qui départagera les ex-aequo. Le nombre de sets effectivement joués sera pris en compte en dernier critère.

Une équipe forfait marquera -15 points.

Une équipe exempte aura un score proratisé selon ses résultats aux autres rencontres.

Spécificités pour les équipes en phase finale (places 1 à 16) durant les 2 derniers tours : en cas d'égalité aux sets à la fin du tour, y compris si le dernier set était marqué au gong par le joueur qui mène, ou que les équipes se retrouvent à égalité à moins de 5 minutes de la fin du tour. Un set décisif sera joué jusqu'à son terme pour départager les 2 équipes.

## E : DEROULEMENT DES RENCONTRES

\* A chaque tour, une feuille de match doit être récupérée à la table de marque.

\* Le tirage au sort sera affiché quelques minutes avant le début des rencontres.

\* Les barèmes de handicap seront affichés et seront présents également sur les feuilles de matchs.

\* Après chaque tour, un classement sera affiché, ainsi qu'un récapitulatif des scores des matchs.

\* Aucun set ne doit commencer moins de 5 minutes avant la fin d'un tour, une annonce au micro sera faite.

\* **Pas de temps mort durant la compétition**

\* La fin de chaque tour sera annoncée par la table de marque. En cas d'égalité dans un set en cours depuis plus de 5 minutes, un point décisif sera joué pour déterminer le vainqueur.

\* Une pause de 20 minutes environ aura lieu au petit matin, l'occasion pour le club de vous offrir un petit-déjeuner bien mérité.

# Les 24 Heures de Tennis de Table de Lisieux 2024 : 16<sup>ème</sup> Edition

## F : TARIF INSCRIPTION

- 60€ pour une équipe d'un joueur (**réserve aux joueurs majeurs**)
- 90€ pour une équipe de deux joueurs
- 105€ pour une équipe de trois joueurs
- 120€ pour une équipe de quatre joueurs

Le petit déjeuner sera offert à tous les participants.

## G : PUBLIC

\* Tout les joueurs licenciés FTT en compétition sont autorisés à participer à ce tournoi excepté les poussins et benjamins. Les joueurs, minimes, cadets et juniors seront autorisés à participer sous réserve de fournir une attestation parentale (indispensable) mais ne pourront pas s'inscrire dans une équipe seule. Les joueurs minimes ne pourront s'inscrire qu'uniquement dans une équipe de 4 joueurs avec présence obligatoire d'une personne majeure responsable dans l'équipe (maximum de 2 joueurs minimes dans l'équipe).

Si une équipe est exclusivement composée de joueurs mineurs, une personne majeure devra s'engager à accompagner et être présente tout au long de la compétition.

\* Il s'agit d'une compétition non homologuée, les parties ne seront pas prises en compte dans le calcul du classement officiel.

## I : INFOS PRATIQUES :

Date/Heure : Du samedi 29 juin 2024 à 15h00 au Dimanche 30 juin 2024 15h00

Pointage : Les participants sont tenus de s'adresser **au plus tard** à la table de marque à **14h30**. Pour tout **RETARD**, merci d'appeler **IMPÉRATIVEMENT** au numéro **06.32.24.57.28**. sans quoi l'inscription sera **définitivement annulée à 14h30**.

Adresse : Gymnase Alain Mimoun à Lisieux (14), rue St-Hyppolite (10 minutes à pied de la gare)

Matériel : La compétition se déroulera sur un maximum de 23 tables (soit **55 équipes au maximum**) réparties dans le gymnase ainsi que la salle spécifique de tennis de table.

Les rencontres se joueront avec des balles plastiques, 3\* ou non, blanches ou oranges. En cas de désaccord entre les 2 adversaires, les rencontres seront jouées avec des DONIC COACH fournies par le club.

Conditions : Vous aurez accès à plusieurs vestiaires avec douche (dès fois l'eau est même chaude).

Buvette : Ouverte 24h/24 (vente de boissons chaudes, boissons fraîches, sandwiches, gâteaux, plats chauds ...)

Ne laisser pas traîner d'objet de valeur. En cas de perte ou de vol, le club ne pourra être tenu pour responsable.

Droit à l'image : Comme chaque année, durant la compétition, des photos seront prises par l'organisation pour illustrer l'épreuve, dans la presse locale, sur l'affiche des 24 heures de Lisieux, sur internet, (photos des vainqueurs par exemple, ...). Si vous ne souhaitez pas que votre image puisse éventuellement être diffusée dans ce cadre, merci de nous le préciser.

Arbitrage : Les organisateurs se réservent le droit d'exclure un joueur de la compétition si le comportement de celui-ci le justifie. La tenue sportive est exigée.

## I : INSCRIPTION : Ouverture le 1<sup>er</sup> avril à minuit

Equipes de 1, 2, 3 ou 4 joueurs. Il n'y a pas de limite de classement, les joueurs d'une même équipe peuvent appartenir à différents clubs.

## **Les 24 Heures de Tennis de Table de Lisieux 2024 : 16<sup>ème</sup> Edition**

Préparez simplement les noms des joueurs, ainsi qu'un nom d'équipe.  
Vous pourrez toujours faire des modifications ultérieurement au besoin.

### **VALIDATION DE L'INSCRIPTION :**

Inscription à réaliser via HELLO ASSO <https://www.helloasso.com/associations/astt-lisieux/evenements/24h-de-lisieux> pour le règlement de l'inscription et envoi du formulaire Word à [club@asttl.fr](mailto:club@asttl.fr). La validation définitive interviendra une fois ces deux tâches validées par l'organisation.

La clôture des inscriptions est fixée au 25 juin 2024 (sauf si le nombre maximal d'équipes : 55, est atteint avant cette date) ; une liste d'attente sera mise en place si le nombre d'équipe était atteint rapidement.

\* En cas de désistement prévenu plus de 3 jours avant le début de la compétition, le club remboursera la moitié du tarif de l'inscription. Au-delà, le club ne remboursera plus l'inscription.

\* En cas d'inscriptions insuffisantes (moins de 30 équipes) ou si l'organisation de la compétition s'avérait délicate en lien avec la situation sanitaire, le club annulera la compétition.

### **K : RECOMPENSES :**

**1<sup>er</sup> prix : 1000€**

**2<sup>ème</sup> prix : 400€**

**3<sup>ème</sup> prix : 200€**

**A la fin de chaque tour, une équipe sera récompensée** pour une performance exceptionnelle réalisée (meilleure performance en écart de points, meilleure contre en double, etc ...)

#### **Coin du parieur :**

Chaque joueur inscrit aura la possibilité de parier gratuitement sur l'équipe qui gagnera la compétition.  
Les visiteurs auront également la possibilité de parier pour 2€.

En fin de compétition, un tirage au sort sera effectué parmi les joueurs ayant trouvé l'équipe gagnante.

**D'autres prix individuels et par équipe seront également attribués.**

La **dotation globale** du tournoi sera **supérieure à 3000€.**

*Le club se réserve le droit de modifier les dotations en cas d'inscriptions insuffisantes.*

### **L : RENSEIGNEMENTS :**

Toutes les infos par ici : <https://www.asttl.fr/24-heures-2024/>

Groupe Facebook « Les 24 Heures de Lisieux »  
<https://www.facebook.com/groups/281748022261157/>

Si vous avez des questions, vous pouvez nous contacter :  
Corentin HUE - 06.32.24.57.28. - [club@asttl.fr](mailto:club@asttl.fr)